



Project Manager(プロジェクトマネージャー)

【会社概要 / 事業内容】

全国ネットのテレビ番組や大手企業のテレビコマーシャル、有名アーティストのライブ映像やミュージックビデオ、企業PRムービー・・・私たちNouvelle Mediasは、あらゆるジャンルの映像・イベント制作を手がける、実績豊富な制作会社です。また、幅広い国籍・世代・経歴の方が活躍する業界でもユニークな会社です。年齢ではなく、実力・実績を重視しますので、成長意欲の高い方ほど、活躍の幅が広がります。

今回採用するクロスメディア部所属 Project Manager には、2026年より新しく始動する大手外資系IT企業のYouTubeチャンネル管理・運用担当者としてマーケティング業務及びそれに関わる制作業務全般に携わっていただきます。

単なるチャンネル管理にとどまらず、「チャンネルを成長させるために何をすべきか」をクライアントと共に考え、プロアクティブに提案・実行・コンテンツ制作の指揮までトータルでマネージできる方を求めています。

求める人物像

- 自ら問題を発見し、改善を提案できる「主体性」「責任感」「課題解決能力」
- 専門性はもちろんのこと、幅広い業務に対応できる「ジェネラリスト」「習得の速さ」
- 初めてのことに積極的に挑戦し、自ら学び成長できる「チャレンジ精神」「向上心」「開拓力」
- 事業の全体像を見渡して行動できる「広い視野」「柔軟性」「調整力」
- クライアントのニーズをしっかりと分析・把握できる「コミュニケーション力」「交渉力」

【業務内容】

- クライアント公式YouTubeチャンネルの運用・管理
 - チャンネル成長を目的とした施策の企画・提案・実行・進行管理
 - クライアントとの定例ミーティングおよびコミュニケーション
 - YouTube活用に関する改善提案(企画・運用観点)
- クロスメディア部署案件(映像／イベント等)における制作業務全般

※業務開始当初はYouTube関連業務が全体の約10%程度を想定し、クライアントのニーズ・状況に応じて段階的に関与範囲を拡大していきます。

※残りのリソース分はクロスメディア部署案件を担当していただきます。

【必須条件 / 経歴】

- 日本語ビジネスレベル以上(必須)・英語日常会話レベル以上

- クライアントワーク経験
- プロジェクトマネジメント経験
- 業務におけるGoogle Workplace、Mac OSの使用経験
- YouTubeに関する基礎知識 (YouTube Studio を触ったことがあると尚良し)
- YouTubeや各種SNSプラットフォーム、デジタルコンテンツ、ブランドマーケティングへの興味・関心・情熱
- 映像コンテンツ・イベント制作への興味・関心・情熱

【望ましい条件 / 経験】

- 映像・イベント制作業務経験
- 広告代理店業務などのマーケティング業務経験
- YouTubeチャンネルの運用経験
- YouTubeエコシステム (ユーザー、クリエイター、広告主との関係など) に関する知識
- マーケティングに必要なデータ分析、リサーチ力
- Adobe Premiere/Photoshop/Illustrator等の動画・静止画編集スキル

【求められる能力】

- マルチタスク能力、優れたコミュニケーション能力
- 立場、ポジション、目的等がそれぞれ違うクライアントやパートナー等の間に立ち、それぞれの考え方や要望を想像・理解し、自らのコミュニケーション力でプロジェクトを完遂させることができる力
- 指示を待たず自ら考え、行動できる力
- 経験したことのない業務や分野でも積極的に挑戦し、自らのスキルを常に向上し続ける姿勢
- すべての業務においてクリエイティブな目線を忘れず、自分の意見やアイデアを正直に提案できること

【その他】学歴不問

【雇用形態】正社員

【業務言語】英語・日本語

【勤務地】ヌーベルメディア株式会社 渋谷オフィス

(〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町18-4 ニ宮ビル6F)

【勤務時間】標準業務時間 10:00-19:00 (1日8時間)・週休 2日制

※基本的にはカレンダー通り。イベントや収録のスケジュールに準じる。週末にイベントや収録が入った場合には振休取得

※リモートワーク可。

【採用フロー】

1次試験: HR面談 (+業務内容説明) @オンライン

2次試験: チーム面談 (+適性検査) @渋谷オフィス

3次試験: 役員面談 @渋谷オフィス

【応募書類】

以下、英語版もお持ちの方は合わせてご提出ください

・履歴書(日本語)

・職務経歴書(日本語)

※過去の実績(ポートフォリオや作品集)が分かる資料・URL等も合わせてご記載ください